#include <iostream>  
  
using namespace std;  
  
class poz{  
    int x,y;  
public:  
    poz(int=0,int=0);  
    poz(poz&);  
    void afisare(){cout<<x<<" "<<y<<endl;}  
    void deplasare(int dx, int dy) {x+=dx;y+=dy;}  
    ~poz();  
};  
poz::poz(int px, int py) {x=px;y=py;}  
poz::poz(poz &p) {x=p.x;y=p.y;}  
poz::~poz(){cout<<"destructor \n";}  
  
int main()  
{  
    poz a(2,3);  
    poz b(a);  
    a.afisare();  
    b.afisare();  
    a.deplasare(1,1);  
    a.afisare();  
    //a.~poz();  
    return 0;  
}